

2022 年 1 月 1 日
BeeCruise 株式会社

BEENOS グループが e スポーツ事業に参入、新チーム「BEENOSTORM」を発足 プロ e スポーツチーム「REJECT」から選手 4 名の移籍が決定 Nagon 選手、Lufa 選手、Nanokuni 選手、Razzy 選手が加入

BEENOS 株式会社(東証一部 3328、本社:東京都品川区、代表取締役:直井 聖太、以下 BEENOS)の完全子会社である BeeCruise 株式会社(以下 BeeCruise)は、プロ e スポーツチーム「REJECT」を運営する株式会社 REJECT(本社:東京都文京区、代表取締役:甲山 翔也、以下 REJECT)から「REJECT ACADEMY」の PUBG MOBILE 部門に所属する4選手を譲り受け、新たに e スポーツチーム「BEENOSTORM(ビーノストーム)」を発足しました。移籍する Nagon 選手、Lufa 選手、Nanokuni 選手、Razzy 選手は、2021 年 11 月から 12 月にかけて開催された全世界 10 億ダウンロードを突破した「PUBG MOBILE」における国内初のプロリーグ「PUBG MOBILE JAPAN LEAGUE」の2部リーグ「PUBG MOBILE CHALLENGE LEAGUE SEASON1」において最終順位 2 位となり、「PUBG MOBILE JAPAN LEAGUE SEASON2」参加権を獲得しております。これにより、本日より BEENOS グループは e スポーツ事業に参入します。



※写真およびユニフォームは REJECT 所属時のもの。写真左より、Nanokuni 選手、Lufa 選手、Nagon 選手、Razzy 選手

BEENOS グループは、国内 NO.1(※1)の流通総額を誇る越境 EC サポートサービスを運営しており、テクノロジーでモノ・人・情報を「日本から海外へ」、「海外から日本へ」と双方向に繋ぐグローバルなビジネス展開を強みとしています。市場創造を DNA とする当社は、世界の可能性を広げるべくこれまで事業開発を続けてきました。2020 年にはエンターテインメント産業のデジタルトランスフォーメーション(DX)ならびにグローバル化を支援する子会社を設立し、エンタメ特化型のプラットフォームを構築・運営。日本のコンテンツを世界に発信しています。

e スポーツの市場規模は 2021 年に 10 億ドルを突破し 24 年には 16 億ドル 1770 万ドルに達する(※2)と予測されており、今や世界中を熱狂させるエンターテインメント産業の一つです。今後、高速通信規格の 5G の拡大によって e スポーツの文化、市場のさらなる成長が見込め、既存事業であるエンターテインメント事業や技術とのシナジーが創出できると判断したことから、当該分野で同じく世界の市場を開拓し挑戦する 4 名と共に、日本を代表し世界に挑戦します。

今後子会社を通して選手の環境整備などのプロ e スポーツチームの運営やマネジメント、メディア運営、LIVE 配信などの活動を行い、グローバル市場に挑戦する姿勢を発信するほか世界一のプロプレイヤーならびにプロチームを作り上げることを目標に掲げ、e スポーツの発展への貢献の一助となるよう努めてまいります。

(※1)国内越境 EC 年間流通総額 No.1

該当サイトにおける海外個人を対象とした日本から海外への年間流通総金額

【本件に関するお問い合わせ先】

BEENOS 株式会社 広報

Tel: 03-5739-3350 / 090-7973-5611

Email: pr@beenos.com

東京商工リサーチ調べ(2021年5月時点)

https://beenos.com/news-center/detail/20210607_bns_pr/

(※2) Global Esports & Live Streaming Market Report 2021

Esports Revenue Growth

Newzoo 調べ

(※3)「Buyee」と越境 EC 関連サービス「転送コム(<https://www.tenso.com/>)」を合わせた数字、2021年9月末現在

BEENOSTORM 参画選手のご紹介

Nagon 選手(オーダー / @xFengtimo)

意気込み: 経験値はこのチームよりも上だと思っています。PMJL でも必ず結果を残します。応援よろしくお願いします!!

Lufa(オールラウンダー / @LufaWin)

意気込み: こんにちは。下から這い上がってきた猛者達が僕等です。日本一貫います。

Nanokuni(アタッカー / @NanokuniSaitou)

意気込み: 僕たちのチームはどんな状況に陥っても素早く修正し、勝ち上がる力があります。これから応援よろしくお願いします!!

Razzy(サポーター / @PTAIM)

意気込み: このメンバーなら日本で1位を獲り、世界を狙えるポテンシャルを持っていると思っています。実力を存分に発揮できるよう頑張ります!!

スポンサー募集に伴うお問い合わせ先

新チーム「BEENOSTORM」では、スポンサー様の募集も開始いたします。

詳しくは下記メールアドレスまでご連絡ください。

問い合わせ先メールアドレス: beenostorm@beenos.com

担当: BeeCruise 株式会社 蓮見

【PUBG MOBILE 概要】

『PUBG MOBILE』は最大100人のプレイヤーが、マップ内にある装備などを駆使して“最後の1人”になるまで生き抜くバトルロイヤルゲームです。プレイヤーは段々狭くなる安全地帯内で、ランダムに配置されている武器や車両、装備アイテムを駆使して生存競争に臨みます。最後の1人まで生き残ったプレイヤーの画面には「勝った!勝った!夕飯はドン勝だ!!」というメッセージが表示されるため、プレイヤーは「ドン勝」を目指して戦います。

日本では2018年5月16日(水)にサービスを開始し、全世界10億ダウンロードを突破いたしました。

【PUBG MOBILE JAPAN LEAGUE 概要】

「PUBG MOBILE」における国内初のプロリーグ。

国内有数の選手が16チームに所属し、世界大会出場と賞金総額3億円をかけて激戦を繰り広げます。

2021年に開催されたSEASON1では優勝チームREJECTが世界大会進出と優勝賞金1億円を獲得しました。

【プロeスポーツチーム「REJECT」概要】

2018年発足のプロeスポーツチーム。主に世界的に人気のシューティングゲームタイトルを取り扱い、現在はPUBG/PUBG MOBILE/Call of Duty Mobile/Rainbow Six Siege/Apex Legends/VALORANT/第五人格/荒野行動の8タイトルの部門を保有。モバイルシューティングゲームでは日本トップの実績を上げており、特に『PUBG MOBILE』部門は同タイトルで国内最多となる7回の世界大会出場を誇る。

公式ウェブサイト:<https://reject.jp/>

社名:株式会社 REJECT

代表者:代表取締役 甲山 翔也

本社所在地:東京都文京区本郷一丁目7番12号

設立:2018年12月

【BEENOS 株式会社の概要】

社名：BEENOS 株式会社

代表者：代表取締役執行役員社長 兼 クループ° CEO 直井 聖太

本店所在地：東京都品川区北品川四丁目 7 番 35 号

設立年月：1999 年 11 月

以上