

報道関係各位

2022年9月28日
BEENOS Entertainment 株式会社

DXでファンコミュニティを支援する BEENOS Entertainment が提供する エンタメ特化型 EC サイト構築サービス「Groobee(グルービー)」による 制作サイト数が 50 件を突破！利用者数が 20 万人に

BEENOS 株式会社(東証プライム:3328)の連結子会社で、エンターテインメント産業のデジタルトランスフォーメーション(DX)を促進させ、ファンコミュニティの活性化を支援する BEENOS Entertainment 株式会社(本社:東京都品川区、代表取締役社長:内海拓郎)は提供しているエンタメ特化型 EC サイト構築サービス「Groobee(グルービー)」による制作サイト数が 50 件を突破し、利用者数が 20 万人に到達したことをお知らせいたします。



「Groobee(グルービー)」は 2021 年 1 月にリリースを開始したアーティストやアニメ、キャラクターのコンテンツに特化した、エンターテインメントに最適な機能が詰まったサイト構築サービスです。初期費用 0 円からスタートでき、1つのブランド商材を取り扱う単独型の EC サイト構築に加え、アーティストやコンテンツが複数存在する場合は、モール型での EC サイト展開や海外販売、また SaaS としての提供も行っており、サービス提供開始から現在まで 50 以上の EC サイト構築を通して様々なアイドル、アーティスト、タレントや IP とファンをつなげてまいりました。

Groobee は EC サイトとしての機能のほかに、限定アイテムやコレクティブルなグッズ販売に最適なオンラインガチャサービス、EC オーナーやサイトを利用するファンが数百種類からベースとなるアイテムを選択し、EC オーナーが用意したスタンプを自在に動かし配置することで、好きなデザインのグッズ製造をすることが出来るオンデマンドグッズ製造サービスの本格リリースなどエンター

【本件に関するお問い合わせ先】

BEENOS 株式会社 広報担当

Tel: 03-5739-3350

Email: pr@beenos.com

テインメントに特化したサービス拡充を推進してまいりました。BEENOS Entertainment はコンテンツとファンをつなぐプラットフォームとして Groobee のより一層のサービス拡充・機能追加に努め、エンターテインメント業界をさらに盛り上げるために邁進してまいります。

Groobee をご利用いただいたアーティスト・企業様 ※一部抜粋

ASOBI SYSTEM

あそび
7-FORTUNE

AniBOX

EDITH ONLINE

ORANGE RANGE
OFFICIAL GOODS

STREET
MARKETS

権 STUDIO KAI
Creators Market

STAR's
Shopping mall

ツツココロ
OFFICIAL MALL

天龍プロジェクト
GLOBAL

Nissy ENTERTAINMENT
BAZAAR

ニュースタア
NOW

ねごにすと
NEGO.NET

NO NAME

MAILIVIS
STARDUST STORE



Groobee

Groobee の機能紹介:「オンデマンドグッズ製造サービス」とは

オンデマンドグッズ製造サービスは Groobee で数百種類からベースとなるアイテムを選択し、EC オーナーが用意したスタンプを自在に動かし配置することで、好きなデザインのグッズ製造を行うことが出来るサービスです。

オンライン上で制作したオリジナルグッズは、即日製造が可能で、製作・注文から最短で翌日に出荷できます。(※商品によっては配送時期が異なります)在庫リスク 0 でグッズの販売ができるため、EC オーナー側がスタンプとなる素材を変更するだけで新商品の展開が可能になります。スタンプ素材にはコピーライトを追加することが可能となっており、IP素材のスタンプ販売を実現します。また、EC オーナーが設定した任意のオリジナルデザインの商品販売にも対応しており、通常のオンデマンドグッズ制作と同様に Groobee の管理画面で登録するだけで在庫リスクを気にすることなく販売が開始できます。

ファンにとっては、「推し活」の一環として、推しのアーティストやコンテンツをイメージしたカラーやオリジナルスタンプによって好きなデザインの商品を制作することができます。



オンデマンドグッズ
オンデマンドで様々なグッズを無在庫で販売することができます。
必要なことは素材を管理画面で登録するだけ。
ファン参加型の機能でワクワクを届けよう!

- 1 ベースデザインを決めよう!
- 2 好きなスタンプを押そう!
- 3 サイズを決めてカートへ!

【本件に関するお問い合わせ先】

BEENOS 株式会社 広報担当

Tel: 03-5739-3350

Email: pr@beenos.com

BEENOS Entertainment 問合せ先 : <https://groobee.com/inquiry.html>

Groobee の機能紹介:「エンタメガチャ」とは

Groobee をご利用中の企業やアーティスト様は、ご自身の公式 EC サイト上にシームレスにオンラインガチャを導入することができ、限定アイテムやコレクティブルなグッズ販売時に最適な演出をすることが可能になります。

ランダム商品の在庫管理、演出などを一括通貫で管理。クライアント企業の別ツールを導入する煩雑さと、ユーザーの登録等の手間を解消します。

BEENOS グループがこれまで実施してきたガチャ機能のノウハウに基づき、ファンの皆さんに喜ばれる演出や、クライアント企業に合った仕様を提案できる高いカスタム性を実現し、ユーザーが思わず「回したくなる」エンターテインメント性の高い購入体験の提供が可能となります。



■1.在庫の表示・非表示の設定が可能

残りの商品数の表示・非表示の設定が可能のため、販促イベントの内容に最適なランダム販売の形式が選べます。

■2.高いカスタム性

設定画面から、各商品のレアリティや色が簡単に設定できるほか、ガチャを回して商品が出てくるまでの一連の演出ムービーを自由に設定いただけます。演出ムービーを通じてアーティストやコンテンツの世界観を表現した販売が可能です。

※演出のカスタムは別途料金が発生します。

■3.ガチャ～商品発送まで、一括通貫でサポート

別ツールでガチャ機能を搭載した場合と異なり、通常の商品購入と同様にガチャで当選した商品の発送も Groobee が全て運用するため、商品管理の煩雑さが解消されます。

BEENOS Entertainment が目指すエンタメ DX

BEENOS Entertainment は「ファンもアーティストも楽しめる EC サイトをつくる」ことを目標に掲げ、EC サイト構築サービス「Groobee」の提供によってこれまで多くのアーティストや IP とファンをつなげてまいりました。

コロナ禍以降、エンタメ業界はオンライン化が進み、DX の流れが到来しています。バーチャル空間でのライブやショッピング、ゲームのプレイなどエンターテインメント業界における技術は日々進化し、リアルとオンラインの連携や異なるオンラインのプラットフォーム同士の連携などの強化が予想されます。

BEENOS Entertainment はこうした現状において、アーティストやキャラクターなどのコンテンツとファンをプロダクトによって繋ぐ EC サイトを単なる物販サイト以上に「購入体験の楽しさを最大化する」エンターテインメント性の高い場にし、ファンコミュニティを活性化ツールとして活用することが重要だと考えています。

まず、過剰在庫や在庫不足による販売機会損失、煩雑な運営、MD といった課題を EC サイト構築サービス「Groobee」によって解決し、EC 運用上のリスクや手間を軽減すると同時に、国内外を問わず、アーティスト・コンテンツのファンの推し活の楽しさを最大化する機能追加、改善を続け、より深化するエンタメジャンルとオンラインの融合を後押しします。

こういった事業者様におすすめです

- ・社内在庫管理や、サイト管理をするには人手がなく、ノウハウもない
- ・国内だけでなく、後々海外進出も視野に入れたい

【本件に関するお問い合わせ先】

BEENOS 株式会社 広報担当

Tel: 03-5739-3350

Email: pr@beenos.com

・EC や在庫管理など丁寧なサポートを求めている

BEENOS Entertainment 概要

BEENOS Entertainment は、BEENOS グループの「経験値」「ネットワーク」「データの蓄積」といった3つの強みと新たな「テクノロジー」を駆使し、エンターテインメント産業のデジタルトランスフォーメーション(DX)とグローバル化を支援する事業を行っております。運営するエンターテインメント特化型プラットフォーム「Groobee (<https://groobee.com>)」ではサイト構築から運営まで一気通貫でサポート、アーティスト・アニメやキャラクター等のコンテンツに特化しており、単独型からモール型での EC サイト展開まで対応が可能です。また、BEENOS グループの展開する越境販売支援サービス「Buyee Connect (バイイーコネクト) <https://beecruise.co.jp/infra/buyeeconnect/>」との連携もできるため世界 118 の国・地域のファンから商品の購入が可能になるなどエンターテインメントに最適な機能が詰まっています。

BEENOS Entertainment は、これまで多くの人をエンパワメントしてきたエンターテインメント産業をテクノロジーで支援し、コンテンツやアーティスト、イベント会場、イベント主催者などのすべての関係者と一体になり、日本のエンターテインメント産業の市場と収益の拡大を図る一助となるよう事業をすすめ、“個々の魅力にあったコンテンツを発信、アーティストもファンも楽しめるエンタメ DX”を促進させ、ファンコミュニティを活性化させてまいります。

【会社概要】

社 名 : BEENOS Entertainment 株式会社
代 表 者 : 代表取締役社長 内海 拓郎
本 店 所 在 地 : 東京都品川区北品川四丁目 7 番 35 号
設 立 年 月 : 2020 年 2 月
資 本 金 : 50 百万円

以上

【本件に関するお問い合わせ先】

BEENOS 株式会社 広報担当

Tel: 03-5739-3350

Email: pr@beenos.com